

ชอบอันดับ 1 = 5 คะแนน  
 ชอบอันดับ 2 = 4 คะแนน  
 ชอบอันดับ 3 = 3 คะแนน  
 ชอบอันดับ 4 = 2 คะแนน  
 ชอบอันดับ 5 = 1 คะแนน

		น้ำจิ้ม	น้ำแมว	แม่พลอย	แม่แป้ง	ป้าเล็ก	แม่เต๋ย	พ่อเต๋ย	แม่บี	พ่อบี
		นฤมล วีระภรณ์ชัย	พรณพฤกษร นื่อนพงษ์	วราลัญช์ ทักษะพณิชย์	เปรมจิต ปิยะอรุณ	วันดา หินทอง	วันดี บุญกรรทรงกิต	ธนาภฤต บุญกรรทรงกิต	นันทวรรณ ศรีวิลาศ	เดชา ศรีวิลาศ
		60	62	64	64	67	69	69	70	81
1	วัตถุจัดแสดง (Objects)	2	3	3	2	3	3	5	5	4
2	บอร์ดข้อมูล (Board)	1	1	1	1	2	1	1	1	1
3	สื่อมัลติมีเดีย (Multimedia)	3	5	2	4	1	4	4	3	5
4	อินเตอร์แอคทีฟ (Interactive)	5	2	5	3	5	5	3	2	3
5	ฉากจำลอง (Scene)	4	4	4	5	4	2	2	4	2

รวมคะแนน	สรุปอันดับ
30	3
10	4
31	2
33	1
31	2

เหตุผลที่ชอบ	
1	<b>วัตถุจัดแสดง (Objects)</b>
	เห็นภาพรวม มีความชัดเจน เข้าใจง่าย
	แปลกตา มีความพิถีพิถัน
	เข้าใจง่าย จดจำได้
	จัดแสดงได้ดี บางอย่างไม่ค่อยสมจริง
	ชอบวัตถุจัดแสดงที่เป็นของจริง
	เข้าใจ เพลิดเพลิน
	เกิดความอยากรู้ แปลกตา
2	<b>บอร์ดข้อมูล (Board)</b>
3	<b>สื่อมัลติมีเดีย (Multimedia)</b>
	ทำให้เข้าใจได้ดี เพราะมีทั้งภาพ เสียง
	4D สมจริง น่าตื่นต่า กระตุ้นในการรับรู้ข้อมูล
	ทันสมัย มีความเพลิดเพลินต่อเนื่อง ไม่น่าเบื่อ
	ทันสมัย
	ทันสมัย น่าติดตาม
	สนุก เข้าใจเนื้อหา
	ชอบเนื้อหา ดูแปลกตา
4	<b>อินเตอร์แอคทีฟ (Interactive)</b>
	น่าสนใจมาก มีความหลากหลายของกิจกรรม ทั้งประกอบสิ่งของ สัมผัสตัวบี้ม
	ดึงดูดให้เข้าไปเล่น ได้รู้เรื่องอื่น ๆ ด้วย สวย
	เพิ่มความอยากรู้อยากเห็น ไม่ได้ใช้ตาดูอย่างเดียว ใช้ประสาทสัมผัสอื่น ๆ ด้วย
	ไม่เคยเห็นมาก่อน ตื่นเต้น น่าสนใจมาก
	ดูสมจริง น่าสนใจ
	รู้สึกตื่นตาและอยากชม
	น่าสนใจ อยากรู้
5	<b>ฉากจำลอง (Scene)</b>
	รู้สึกเสมือนจริง ทำให้เข้าใจการใช้ชีวิต การใช้เงินสมัยต่าง ๆ
	ทำให้เกิดอารมณ์ร่วม เหมือนเข้าไปอยู่ในยุคนั้น มองภาพได้ชัด
	เหมือนเข้าไปอยู่ในเหตุการณ์จริง เข้าใจง่าย เกิดความประทับใจ
	มีความเหมือนจริง น่าสนใจ
	ดูเหมือนจริง สวยงาม เพลิดเพลิน

ข้อเสนอแนะอื่น ๆ	
	เวลาในการเดินดูมีน้อย เดินไม่ทันผู้บรรยาย มีหลายมุมที่น่าสนใจ แต่ไม่สามารถดูแบบละเอียด ใช้เวลาลงลึกได้
	อยากมีเวลาเดินชมมากขึ้น ต้องรีบเดินตามผู้บรรยายเพื่อฟังข้อมูล มีสิ่งที่น่าสนใจหลายอย่าง แต่ได้ดูสิ่งต่าง ๆ ไม่ทั่วถึง
	พื้นที่ชั้น 1 ค่อนข้างสั้น
	บันไดชั้น 1 ไปชั้น 2 ไม่มีราวจับ ค่อนข้างชัน
	ภายในห้องมืด มองไม่เห็นทาง
	ข้อความที่เป็นสติ๊กเกอร์ตัวหนังสือปะกระจก มีเงาสะท้อน อ่านยาก
	ข้อมูลที่เป็นข้อความ ตัวอักษรกับพื้นหลัง ถ้าสีตัดกัน เช่น ขาว-ดำ สามารถเห็นได้ชัด แต่สีอื่น ๆ เช่น น้ำตาล ทอง จะมองไม่ชัด
	ทางเข้าห้อง นานาอาณาจักรเหรียญ มีสิ่งกีดขวางบริเวณประตู (ก้อนหินจำลอง)

ข้อสังเกต	
	การจัดแสดงประเภทที่ต้อง กดปุ่ม เพื่อดูเนื้อหา ผู้สูงอายุจะไม่รู้ / ไม่กล้า กดปุ่ม
	เกมส์ที่ค่อนข้างมีความซับซ้อน มีให้เลือกหลายเกมส์ มีกติกาให้อ่าน มีตัวเลือกเยอะๆ ผู้สูงอายุเลือกที่จะดูคนอื่นเล่น เลือกที่จะไม่เล่นคนเดียว
	ผู้สูงอายุพยายามแชร่ประสบการณ์ของตนเองที่เกี่ยวข้องกับเนื้อหา / การจัดแสดงในนิทรรศการ
	ผู้สูงอายุต้องการใช้เวลาที่มากกว่าในการดู ทำความเข้าใจเนื้อหา
	ห้องที่มีเนื้อหาค่อนข้างมาก ผู้สูงอายุจะสามารถมองเห็น จดจำและรับรู้ข้อมูลได้บางส่วนเท่านั้น จะจำได้เฉพาะที่วิทยากรนำชมพูดเน้น
	การจัดแสดงที่บังคับให้ดู เช่น ห้องดูหนัง ผู้สูงอายุจะจดจำได้ดี
	ผู้สูงอายุที่ไม่ได้ฟังวิทยากรตลอดเวลา เดินชมด้วยตัวเอง สามารถเก็บภาพรวมของเนื้อหาจัดแสดงได้ดีกว่า แต่จะไม่ลงลึกในรายละเอียด
	ผู้สูงอายุจะแยกไม่ออก ระหว่าง จอสำหรับค้นหาข้อมูลเพิ่มเติม กับ เกมส์สัมผัสหน้าจอ (แต่แล้วเป็นเกมส์จะไม่เล่น หรือ เลือกที่จะไม่แตะเลย)